



Ad Soyad: \_\_\_\_\_

Sınıf: \_\_\_\_\_ No: \_\_\_\_\_

Şekil ve verilen bilgileri birlikte yorumlayarak en uygun seçeneği işaretleyiniz. • Süre: 35 dakika

- 1 Bir şehir planında yalnızca buluşma yerinin konumu gösterilecektir. Bu konum hangi geometrik kavramla modellenmelidir?



- A) Nokta  
B) Doğru  
C) Işın  
D) Açık

- 2 Elif, K ve L noktalarını birleştiriyor; çizgiyi bu noktaların ötesine uzatmıyor. Elif'in çizdiği yapı hangisidir?



- A) KL doğrusu  
B) KL doğru parçası  
C) K başlangıçlı ışın  
D) L başlangıçlı ışın

- 3 Bir çizim uygulamasında K'den başlayıp L yönünde sınırsız uzayan bir şekil oluşturulacaktır. Hangi araç seçilmelidir?



- A) İki yönlü ok  
B) İki uçlu parça  
C) Tek yönlü ışın  
D) Çember

- 4 Merkezi M olan ve P noktasından geçen çember çizilecektir. Pergel nasıl ayarlanmalıdır?



- A) Sivri uç P'de, açıklık rastgele  
B) Sivri uç M'de, açıklık 2 x MP  
C) İki uç da P'de  
D) Sivri uç M'de, açıklık MP

- 5 Aynı açıklığı bozmadan iki çember çizen Ada'nın çizimleri için hangisi kesinlikle doğrudur?



- A) Merkezleri aynıdır  
B) Yarıçapları eşittir  
C) Çevreleri kesişir  
D) Biri diğerinin içindedir

- 6 P noktasından d doğrusuna dik bir doğru çizmek isteyen öğrenci hangi aracı doğrudan kullanabilir?



- A) Pergel  
B) İletki  
C) Gönye  
D) İp

- 7 Aşağıdaki I, II ve III numaralı şekillerin adları hangi seçenekte doğru sırayla verilmiştir?



- A) Doğru - doğru parçası - ışın  
B) Işın - doğru - doğru parçası  
C) Doğru parçası - ışın - doğru  
D) Doğru - ışın - doğru parçası

- 8 Bir tasarımda başlangıç kolu hazır olan 65°'lik açı çizilecektir. Ölçüyü belirlemek için hangi araç kullanılmalıdır?



- A) Pergel  
B) Açıkölçer  
C) Gönye  
D) Yalnız cetvel

- 9 Ekrandaki bir ışın yaklaştırıldığında görüntüsü uzuyor. Işının hangi özelliği değişmez?



- A) Ekrandaki uzunluğu  
B) Başlangıcın ekrandaki yeri  
C) Tek yönde sınırsız uzaması  
D) Çizgi kalınlığı

- 10 Yol, ona dik direk ve direk 70° yapan ışık kolu çizilecektir. Uygun araç sırası hangisidir?



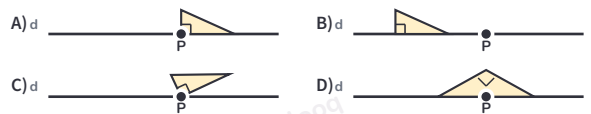
- A) Pergel - cetvel  
B) Gönye - açıölçer  
C) Açıkölçer - pergel  
D) Yalnız cetvel

- 11 Robot d üzerinde P'ye gelir, d'ye dik ilerleyip Q'da durur ve Q merkezli, P'den geçen çember çizer. Hangisi doğrudur?



- A) PQ çaptır  
B) PQ yarıçaptır ve d'ye diktir  
C) P merkezdir  
D) d çemberin merkezinden geçer

- 12 P noktasından d doğrusuna dik bir doğru çizmek isteyen öğrenci gönyeyi hangi seçenekteki gibi yerleştirmelidir?





## CEVAP ANAHTARI

1 A

2 B

3 C

4 D

5 B

6 C

7 A

8 B

9 C

10 B

11 B

12 A

### Öğrenme çıktısı odağı

MAT.5.3.1 ve MAT.5.3.2 • Temel geometrik çizimler

Kolay • Temel kavram ve model okuma: 1-4. sorular

Orta • Araç seçme ve çizimi yorumlama: 5-8. sorular

Zor • İlişki kurma ve çok adımlı çıkarım: 9-12. sorular

### Kısa değerlendirme notu

Yanlış cevapları yalnız puan olarak değil; araç seçimi, çizim okuma ve çıkarım başlıklarında inceleyebilirsiniz.

Bu sayfa öğretmen içindir; öğrenci formu yazdırılırken yalnızca 1. sayfa seçilebilir.